

生体システムデバイス領域

生物の視覚システムが持つ計算原理とメカニズムを神経科学の研究手法を用いて明らかにし、これを最新の電子デバイス技術によってハードウェア化します。さらにその医工学応用へ向け、脳刺激型人工視覚用の電子デバイスシステムや新発想の神経用電極などを開発し、それらの有用性・実用性を実験解析により検証します。

八木哲也 教授

yagi@eei.eng.osaka-u.ac.jp **スタッフ**

林田祐樹 准教授

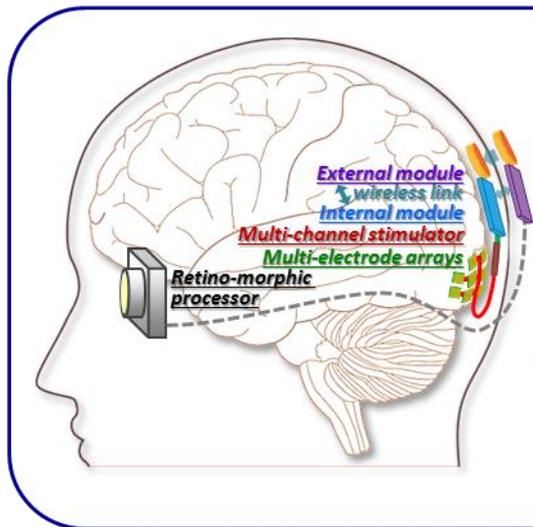
hayashida@eei.eng.osaka-u.ac.jp

末松尚史 助教

suematsu@eei.eng.osaka-u.ac.jp

中谷文乃 秘書

nakatani@eei.eng.osaka-u.ac.jp

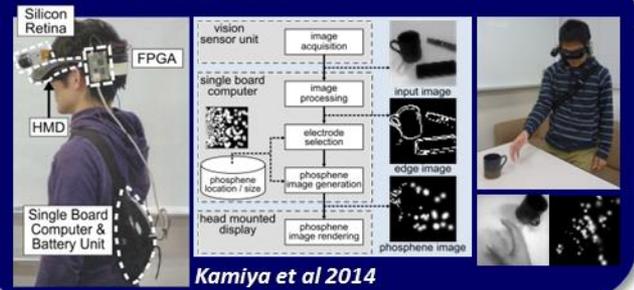


for 'Electronics-to-Life' Innovation

Bio-morphic eye-vision system



Warable phosphene vision simulator



Implantable electronic device system



Novel non-metal neuro-electrode

